**INTRODUCCIÓN A ALGORITMOS**

**TALLER No 0.**

**Profesor: Nelson Armando Vargas Sánchez**

Para cada uno de los siguientes problemas diseñe un algoritmo de solución y constrúyalo en Lenguaje C.

1. Calcule el perímetro de un círculo.
2. Calcule el volumen de un cono.
3. Un negocio de productos naturales distribuye 3 tipos de productos: hierbas aromáticas a $2000 la libra, Gotas para distintos propósitos a $5000 el frasco y cremas para distintos propósitos a $10000 el pote. Se debe recibir la cantidad de productos de cada tipo que un cliente va a comprar y debe calcular y mostrar el total de su pedido.
4. Leer un temperatura en grados Fahrenheit y convertirla en grados Centígrados y en grados Kelvin.
5. Con un alambre se piensa construir dos figuras: un cuadrado y un círculo. Se debe pedir al usuario que ingrese la longitud del alambre y el lado del cuadrado. El círculo debe construirse con el alambre sobrante después de construir el cuadrado. El Algoritmo debe calcular el área del cuadrado y el área del círculo resultantes.
6. Pedir al usuario una cantidad de horas, minutos y segundos y escribir su correspondiente en segundos.
7. Pedir al usuario una cantidad de segundos y escribir su correspondiente en horas, minutos y segundos.
8. Un cajero automático tiene billetes de $50000, $20000, $10000, $5000, $2000 y $1000. Ingresar una cantidad a retirar y escribir la cantidad de billetes de cada denominación logrando el menor número de billetes posible.